

โครงการ “การประกวดแข่งขันวาดภาพโดยใช้โปรแกรม Paint”
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

1. หลักการและเหตุผล

ความเจริญก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มีอิทธิพลต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์อย่างมาก และการใช้งานเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ จึงเป็นส่วนหนึ่งของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานในด้านต่าง ๆ ได้อย่างมากมาย เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด จึงมีความจำเป็นต้องพัฒนาประชาชน ให้สามารถใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ กลุ่มเยาวชนของชาติเป็นกลุ่มเป้าหมายที่สำคัญที่จะต้องพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ และนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์มากที่สุด

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีภารกิจ ซึ่งผลิตบัณฑิต สายวิทยาศาสตร์ให้กับสังคม และด้วยความสำนึกในความรับผิดชอบต่อสังคมและประเทศชาติ จึงได้จัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับพันธกิจของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ในงาน ม.อ.วิชาการ ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมและพัฒนาความรู้ รวมไปถึงการปลูกจิตสำนึกให้เยาวชนเห็นความสำคัญของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงความสามารถ ความคิดสร้างสรรค์ในด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ โดยการสร้างผลงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อเป็นการสนองยุทธศาสตร์การพัฒนาประเทศในการพัฒนาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิจัย และนวัตกรรม รวมถึงเพื่อสนองนโยบายของมหาวิทยาลัยในการจัดงานสัปดาห์วิชาการของมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ด้วย

2. วัตถุประสงค์

เพื่อให้เยาวชนได้แสดงออก และใช้ความคิดสร้างสรรค์ ในการผลิตผลงานศิลปะ โดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

3. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนในโรงเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นในภาคใต้ตอนบน จำนวน 40 คน

4. วันและระยะเวลาการจัดการแข่งขัน

วันที่ 17 สิงหาคม 2560 เวลา 9.00 – 16.00 น.

5. สถานที่จัดการแข่งขัน

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

6. ผู้รับผิดชอบโครงการ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

- | | |
|-----------------------------|----------------|
| 1. อาจารย์เอกราช แซ่ลิ้ว | หัวหน้าโครงการ |
| 2. ดร. จินดา คงเจริญ | |
| 3. ดร. สุพัตรา พุฒินาวรัตน์ | |

4. ดร.วัชรสุดา ทวลกะสิน

7. งบประมาณ

7.1 ประมาณการค่าใช้จ่าย

	จำนวนเงิน (บาท)
ก. หมวดค่าดำเนินการ	
1. ค่าอาหารว่าง (30 บาท x 1 มื้อ x 10 คน)	300
2. ค่าอาหารกลางวัน (50 บาท x 1 มื้อ x 10 คน)	500
3. กรอบเกียรติบัตร (5 ชุด x 150 บาท)	750
4. เกียรติบัตร (5 ใบ x 7 บาท)	35
5. ค่าอุปกรณ์และวัสดุสำนักงาน	5,415
6. ของที่ระลึก (50 ชุด x 60 บาท)	3,000
รวมทั้งสิ้น	10,000
“หนึ่งหมื่นบาทถ้วน”	

หมายเหตุ

1. ขอถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ
2. ขอสนับสนุนงบประมาณจากกระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จำนวน 10,000 บาท

8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

นักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการได้ตระหนัก ในการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ประโยชน์ในด้าน การส่งเสริมการแสดงออก และการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

9. การประเมินผลโครงการ

- 9.1 ประเมินความพึงพอใจหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน

ลงชื่อ เอกราช แซ่ลิว
(นายเอกราช แซ่ลิว)
หัวหน้าโครงการ